

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 1 di 2 Rev.01 23.05.2022

PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2021/2022

DISCIPLINA:	TECNOLOGIE INFORMATICHE
-------------	--------------------------------

CLASSE:	1	SEZ.	E	INSEGNANTI:	CASELLATO FABRIZIO	SIMONE DI BIASI
---------	---	------	---	-------------	-------------------------------	----------------------------

LIBRO DI TESTO: DAL BIT ALLE APP (PEARSON)

1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

MODULO N. 1	TITOLO: L'INFORMATICA E IL CALCOLATORE
1.1 CONCETTO DI INFORMATICA 1.2 LA MACCHINA DI VON NEUMANN 1.3 LA CPU, LA MEMORIA CENTRALE E ALTRI COMPONENTI 1.4 L'INTERFACCIA UTENTE: IL COLLOQUIO UOMO-MACCHINA 1.5 LE MEMORIE DI MASSA 1.6 LE PERIFERICHE DI INPUT, OUTPUT E INPUT/OUTPUT	

MODULO N. 2	TITOLO: SISTEMI DI NUMERAZIONE
2.1 IL SISTEMA DECIMALE COME SISTEMA POSIZIONALE IN BASE 10 2.2 INTRODUZIONE AL SISTEMA BINARIO 2.3 SISTEMA OTTALE, ESADECIMALE E IN BASE QUALSIASI 2.4 PRINCIPALI OPERAZIONI (SOMMA, SOTTRAZIONE, MOLTIPLICAZIONE, DIVISIONE) 2.5 CONVERSIONE DA BASE QUALSIASI A BASE QUALSIASI	

MODULO N. 3	TITOLO: I SISTEMI OPERATIVI
3.1 INTRODUZIONE AI SISTEMI OPERATIVI 3.2 I SISTEMI OPERATIVI MICROSOFT WINDOWS E LINUX 3.3 CARATTERISTICHE E INTERFACCE 3.4 LA GESTIONE DEI FILE (FILE SYSTEM)	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Rev.01 23.05.2022

3.5 I PROGRAMMI DI UTILITÀ

MODULO N. 4	TITOLO: LA RETE INTERNET
4.1 LA RETE INTERNET 4.2 LA CONNESSIONE AD INTERNET 4.3 I PRINCIPALI SERVIZI DI INTERNET 4.4 I PRINCIPALI RISCHI INFORMATICI 4.5 LA NETIQUETTE 4.6 IL DIRITTO INFORMatico	

MODULO N. 5	TITOLO: APPROCCIO ALLA PROGRAMMAZIONE
5.1 DAL PROBLEMA ALLA SUA SOLUZIONE 5.2 DEFINIZIONE DI ALGORITMO 5.3 DIAGRAMMI DI FLUSSO 5.4 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE DI BASSO E ALTO LIVELLO 5.5 IL COMPILATORE E L'IDE REPL.IT	

MODULO N. 6	TITOLO: IL LINGUAGGIO C
6.1 DAL FLOW CHART AL CODICE SORGENTE 6.2 FUNZIONE MAIN E CORPO DEL PROGRAMMA 6.3 SIGNIFICATO DI UNA VARIABILE E SUA DEFINIZIONE IN C 6.4 VINCOLI DI INTEGRITÀ DELLE VARIABILI 6.5 LE FUNZIONI DI INPUT E OUTPUT: PRINTF E SCANF 6.6 OPERATORI MATEMATICI UNARI (++, --) E BINARI +, -, *, /, % 6.7 OPERATORI DI CONFRONTO: <, >, <=, >=, ==, != 6.8 OPERATORI BOOLEANI: &&, , ! 6.9 SEQUENZE DI ESCAPE 6.10 SPECIFICATORI DI FORMATO 6.11 LIBRERIE 6.12 ESERCIZI SIGNIFICATIVI: CALCOLO DI AREE DI FIGURE GEOMETRICHE; CALCOLO DEL QUADRATO E DEL CUBO; CALCOLO DELLA MEDIA, CALCOLO DELLO SCONTO APPLICATO.	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 3 di 2 Rev.01 23.05.2022

MODULO N. 7	TITOLO: LINGUAGGIO C: LE CONDIZIONI BOOLEANE
7.1 DALLA FORMA “ROMBO” DEL FLOW CHART AL COSTRUTTO IF 7.2 SINTASSI DEL COSTRUTTO IF 7.3 UTILIZZO DEGLI OPERATORI BOOLEANI E DI CONFRONTO 7.4 ESERCIZI SIGNIFICATIVI: SCEGLI DI QUALE FIGURA VUOI CALCOLARE L’AREA; CALCOLO DEI KW NECESSARI PER PERCORRERE UNA DISTANZA CON UN VEICOLO ELETTRICO E FATTIBILITÀ DEL VIAGGIO; FORZA DI PRIMO DISTACCO (ESERCIZIO INTERDISCIPLINARE CON FISICA);	

MODULO N. 8	TITOLO: LINGUAGGIO C: I CICLI
8.1 DAI CICLI CON LA FORMA “ROMBO” DEL FLOWCHART AI COSTRUTTI LOOP IN C 8.2 COSTRUTTO WHILE: DEFINIZIONE, SINTASSI, UTILIZZO. 8.3 COSTRUTTO FOR: DEFINIZIONE, SINTASSI, UTILIZZO. 8.4 COSTRUTTO DO-WHILE: DEFINIZIONE, SINTASSI, UTILIZZO. 8.5 SCOPE DI UNA VARIABILE 8.6 LOOP ANNIDATI 8.7 ESERCIZI SIGNIFICATIVI: CONTEGGIO DA X A Y, IN AVANTI E INDIETRO; STAMPA DI UNA TABELLINA, STAMPA DELLA TAVOLA PITAGORICA, STAMPA DI UNA SEQUENZA NUMERICA CHE SODDISFA DETERMINATE CONDIZIONI.	

MODULO N. 9	TITOLO: LINGUAGGIO C: GENERAZIONE DI NUMERI CASUALI
9.1 LIBRERIE STDLIB.H E TIME.H 9.2 ANCORA SULL’OPERATORE BINARIO “MODULO”: % 9.3 GENERAZIONE DI UN NUMERO INTERO IN UN RANGE DEFINITO 9.4 ESERCIZI SIGNIFICATIVI: INDOVINA IL NUMERO; LANCIO DI DUE DADI; GENERAZIONE DI UNA PROGRESSIONE DI NUMERI RANDOM	

MODULO N. 10	TITOLO: LINGUAGGIO C: LIBRERIE E PROGRAMMI COMPLESSI
10.1 CREAZIONE DI FUNZIONI CUSTOM 10.2 CREAZIONE DI LIBRERIE CUSTOM 10.3 SVILUPPO GIOCO “LA MORRA CINESE” 10.4 CREAZIONE DI PAGINE HTML DINAMICHE	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 4 di 2 Rev.01 23.05.2022

10.5 GESTIONE DEI COLORI
10.6 FUNZIONE SLEEP
10.7 STAMPA DI PRIMI ESEMPI GRAFICI MEDIANTE UNICODE (LE CARTE DA GIOCO)

MODULO N. 11	TITOLO: EDUCAZIONE CIVICA – THE SOCIAL DILEMMA
--------------	--

11.1 VISIONE DEL DOCUFILM: “THE SOCIAL DILEMMA”
11.2 IL RUOLO DEI SOCIAL NETWORK NELLA SOCIETÀ
11.3 VERIFICA FINALE

2. ATTIVITÀ DI LABORATORIO:

ESERCITAZIONE N. 1	TITOLO: WORD
--------------------	--------------

1.1 DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.2 FORMATTAZIONE DEL TESTO
1.3 ESERCITAZIONE SULLA FORMATTAZIONE
1.4 INSERIMENTO IMMAGINI E GRAFICI
1.5 ESERCITAZIONE SULL'INSERIMENTO DI IMMAGINI E GRAFICI
1.6 STESURA RELAZIONE TECNICA
1.7 SIMULAZIONE VERIFICA
1.8 VERIFICA FINALE
1.9 ATTIVITÀ DI RECUPERO

ESERCITAZIONE N. 2	TITOLO: EXCEL
--------------------	---------------

1.1 DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.2 FUNZIONI BASE (MEDIA, MAX, MIN, CONTA, LE QUATTRO OPERAZIONI), RIFERIMENTI ASSOLUTI E RELATIVI.
1.3 ESERCITAZIONE SULLE FUNZIONI BASE
1.4 FUNZIONI MEDIO AVANZATE (SE, CONTA.SE, SOMMA.SE, CERCA.VERT)
1.5 ESERCITAZIONE SULLE FUNZIONI MEDIO AVANZATE
1.6 INSERIMENTO DI GRAFICI E ANALISI DEI DATI
1.7 ESERCITAZIONE SULL'INSERIMENTO DEI GRAFICI E SULL'ANALISI DEI DATI

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Rev.01 23.05.2022


1.8	SIMULAZIONE VERIFICHE
1.9	VERIFICA FINALE
1.10	ATTIVITÀ DI RECUPERO

ESERCITAZIONE N. 3	TITOLO: POWER POINT
1.1	DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.2	TEMI, ANIMAZIONI E TRANSIZIONI
1.3	SINTETICITÀ DELL'INFORMAZIONE RIPORTATA
1.4	LAVORO INDIVIDUALE IN AULA

ESERCITAZIONE N. 4	TITOLO: FLOW CHART E SCRATCH
1.1	DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.2	DISEGNO DEI FLOW CHART TRAMITE SOFTWARE
1.3	ESERCITAZIONE SU IMPLEMENTAZIONE FLOW CHART

ESERCITAZIONE N. 5	TITOLO: HTML
1.1	DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.2	TAG FONDAMENTALI (HTML, HEAD, TITLE, BODY)
1.3	ESERCITAZIONE SUI TAG FONDAMENTALI
1.4	IL CSS E I METODI DI INSERIMENTO (NELL'HEAD, IN LINEA, FILE ESTERNO)
1.5	ESERCITAZIONE SUL CSS
1.6	TAG AVANZATI (DIV, UL, IMG, A)
1.7	ESERCITAZIONE SUI TAG AVANZATI
1.8	CENNI DI JAVASCRIPT
1.9	SIMULAZIONE VERIFICA
1.10	VERIFICA FINALE
1.11	ATTIVITÀ DI RECUPERO

ESERCITAZIONE N. 6	TITOLO: UNREAL ENGINE 5
1.4	DEFINIZIONE E UTILIZZO
1.5	GIOCHI 3D E 2D
1.6	PRESENTAZIONE MODELLI BASE E PIATTAFORMA EPIC GAMES

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO <small>UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 6 di 2 Rev.01 23.05.2022

Torino, 01/06/2022

I Docenti

I Rappresentanti di Classe

Casellato Fabrizio

Simone Brena

Simone Di Biasi

Antonio D'Amato