

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h1 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h1>	Cod. Mod.	DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 1 a 2	Rev.01 23.05.2022

PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2021 / 2022

DISCIPLINA:	INFORMATICA
--------------------	--------------------

CLASSE: III	SEZ. DSA	INSEGNANTE:	CAMINITI CARMELO
--------------------	-----------------	--------------------	-------------------------

LIBRO DI TESTO: CORSO DI INFORMATICA TERZO ANNO, BARBERO VASCHETTO, LINX EDIZIONI
--

1. ATTIVITÀ TEORICHE:

MODULO N. 1	TITOLO: L'INFORMAZIONE E LA SUA RAPPRESENTAZIONE
<ul style="list-style-type: none"> • Che cos'è l'Informatica • La rappresentazione dell'Informazione • Il sistema binario: <ul style="list-style-type: none"> ○ Rappresentazione dei numeri interi senza segno ○ Rappresentazione dei numeri interi con il segno • Il sistema di numerazione esadecimale • La rappresentazione dei caratteri alfanumerici • La rappresentazione delle immagini: <ul style="list-style-type: none"> ○ Tecnica bitmap ○ Tecnica vettoriale • La rappresentazione del suono e del video: <ul style="list-style-type: none"> ○ La digitalizzazione dell'audio ○ La codifica dei video 	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h1 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h1>	Cod. Mod.	DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 2 a 2	Rev.01 23.05.2022

MODULO N. 2	TITOLO: INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE
<ul style="list-style-type: none"> • Definizione di algoritmo • Diagramma di flusso: simboli, struttura di base • Istruzioni di input/output • Identificatori, variabili, costanti, operatori aritmetici, operatori logici • Uso di variabili numeriche e alfanumeriche • Operatore di assegnazione • Istruzioni di selezione 	

MODULO N. 3	TITOLO: ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE C++ STRUTTURA ITERATIVA /VARIABILE STRUTTRATA
<ul style="list-style-type: none"> • Iterazione postcondizionale (do – while) • Iterazione precondizionale (while) • Ciclo for • Algoritmo per il calcolo della media • Controllo della correttezza dell'input • Caratteristiche di un vettore • Dichiarazione di un vettore 	

ATTIVITÀ PRATICHE:

ESERCITAZIONE	TITOLO: LA PROGRAMMAZIONE
<ul style="list-style-type: none"> • Esercitazioni su PC aderenti alle unità didattiche sviluppate con la teoria. • Ambiente di sviluppo: DevCpp • Introduzione alla programmazione C++ • linguaggio C++: variabili e costanti, tipi di dati, gli operatori • gestione I/O, sequenze di istruzioni, strutture condizionali, Strutture iterative 	

Torino, 07 / 06 / 2022

Il Docente

I Rappresentanti di Classe
